



# Skills Week

## Competición Paneuropea e-Skills

- **¿Qué es la semana e-Skills?**

La Semana europea e-Skills pone de relieve la creciente demanda de usuarios y profesionales especialistas en las TIC que impulsen una Europa competitiva e innovadora. Esta campaña pretende informar a estudiantes, jóvenes profesionales y pymes sobre la amplia gama de oportunidades que ofrecen los empleos relacionados con las TIC.

A lo largo de los próximos meses, autoridades públicas, empresas TIC, instituciones educativas y estudiantes participarán en cientos de actividades, eventos de formación, concursos y mucho más. La campaña de sensibilización culminará con la Semana europea e-Skills del 2 al 6 de marzo de 2010. Esta innovadora iniciativa de la DG de Empresa e Industria de la Comisión Europea está coordinada por DIGITALEUROPE y European Schoolnet, además de otros 20 socios nacionales.

- **Categorías de premios y criterios**

Se aceptan proyectos por grupo así como individuales. En el caso de ser elegido como finalista un proyecto por grupo, se designará a un número reducido de personas para representar al grupo en la ceremonia de entrega de premios que se llevará a cabo en el evento de clausura de la campaña e-Skills week, en Bruselas, el 5 de Marzo.

La edad de los estudiantes que deseen participar ha de estar comprendida entre los 14 y 21 años.

- **Pre-selección Nacional**

La fecha límite para enviar los proyectos es el 29 de enero a las 12:00 del mediodía. Un jurado mixto compuesto por profesionales del ámbito de la formación, empresas y Universidad seleccionará un finalista por categoría.

Se deberá enviar un e-mail a la siguiente dirección [e-skillsweek-spain@aetic.es](mailto:e-skillsweek-spain@aetic.es) con la siguiente información:

- Especificación de la categoría a la que se presenta el proyecto
- Título del proyecto
- Datos de contacto de la persona (profesor u otro)  
-e-mail
- Especificar la edad (14-18) (18 en adelante)
- link al proyecto (alojado online)
- Link a la imagen que luego será mostrada en la galería de proyectos (alojado online)
- Descripción del proyecto en castellano y en inglés (max 200 palabras)

- **Selección Europea e-Skills week**

Un jurado paneuropeo compuesto por 4-6 personas, incluyendo profesores, un panel de expertos en juventud, embajadores de la campaña e-Skills y otras personalidades elegirán el 1 de marzo del 2010 cinco finalistas y cinco segundos puestos por categoría, que serán anunciados el día cinco de Marzo en la ceremonia de clausura que tendrá lugar en Bruselas.

- **Premios**

Los finalistas serán invitados a participar en la ceremonia de entrega de premios el día 5 de marzo. Los costes del viaje serán asumidos por la organización. Entre los premios se barajan equipos electrónicos, software etc.

## CATEGORÍA DE PREMIOS

### 1) Innovando en el aprendizaje a través de los e-Skills

SKILLS

**Grupo Objetivo:** profesores y/o estudiantes

Esta categoría contempla la mejora del proceso de aprendizaje a través de las Tecnologías de la Información y Comunicación. Estas pueden dotar a los profesores de las herramientas necesarias para llevar la innovación a las aulas.

De esta manera se integra la tecnología de la información y comunicación en el ámbito de la enseñanza.

**Criterios:**

-Uso de las herramientas TIC en un contexto de aprendizaje, en el aula u otro tipo de contexto relacionado.

-Uso innovador de métodos de aprendizaje para materias que no tienen una relación directa con la tecnología (Historia, lenguaje, sociología, etc.)

-Uso de las TIC para mejorar el diálogo intercultural y promover el entendimiento.

-Promoción de la creatividad a través del uso de las herramientas digitales.

-Aumento de la motivación a través del uso de las TIC en las aulas

### 2) Jóvenes Emprendedores y e-Skills

**Grupo Objetivo:** jóvenes entre 14 y 21 años que hayan llevado a cabo proyectos emprendedores basándose en las Tecnologías de la Información y Comunicación

**Criterios:**

-Participación en un exitoso proyecto empresarial gracias al uso de las TIC y los e-Skills.

-Participación en un proyecto empresarial utilizando las TIC con un resultado beneficioso para usuarios finales y/ o de la sociedad en general (social, medioambiente, humanitario, etc.)

### 3) e-Skills (perfiles tecnológicos)

**Grupo Objetivo:**

a) Jóvenes entre 14 y 21 años de edad con éxito probado dentro del sector TIC

**b)** Mujeres entre 14 y 21 años de edad con éxito probado en el sector TIC y que puedan actuar como modelos para otras mujeres.

**Criterios :**

-Excelencia académica en algún área relacionadas con las TIC y e-Skills.

-Rendimiento escolar destacado en el área de las TIC.

-Participación probada en el campo de las TIC que haya tenido un impacto positivo en la sociedad (social, medioambiental, humanitario) en pequeña o gran escala

**b)** Buenas prácticas que puedan servir de ejemplo de mujeres jóvenes implicadas en el ámbito de las TIC.

#### **4) Expresión Digital**

**Grupo Objetivo:** jóvenes entre 14 y 21 años que puedan usar las TIC y su conocimiento tecnológico y digital para la expresión artística (gráfica, moda, diseño, fotografía, performances, etc.)

**Criterios:**

-Probada maestría artística de las herramientas digitales

-Aproximación innovadora a las formas tradicionales de arte

-Impacto positivo en la sociedad en términos de concienciación, educación, etc. (social, humanitario, medioambiental)

-Participación probada en el campo de las TIC que haya tenido una impacto positivo en la sociedad (social, medioambiental, humanitario) a pequeña o gran escala.